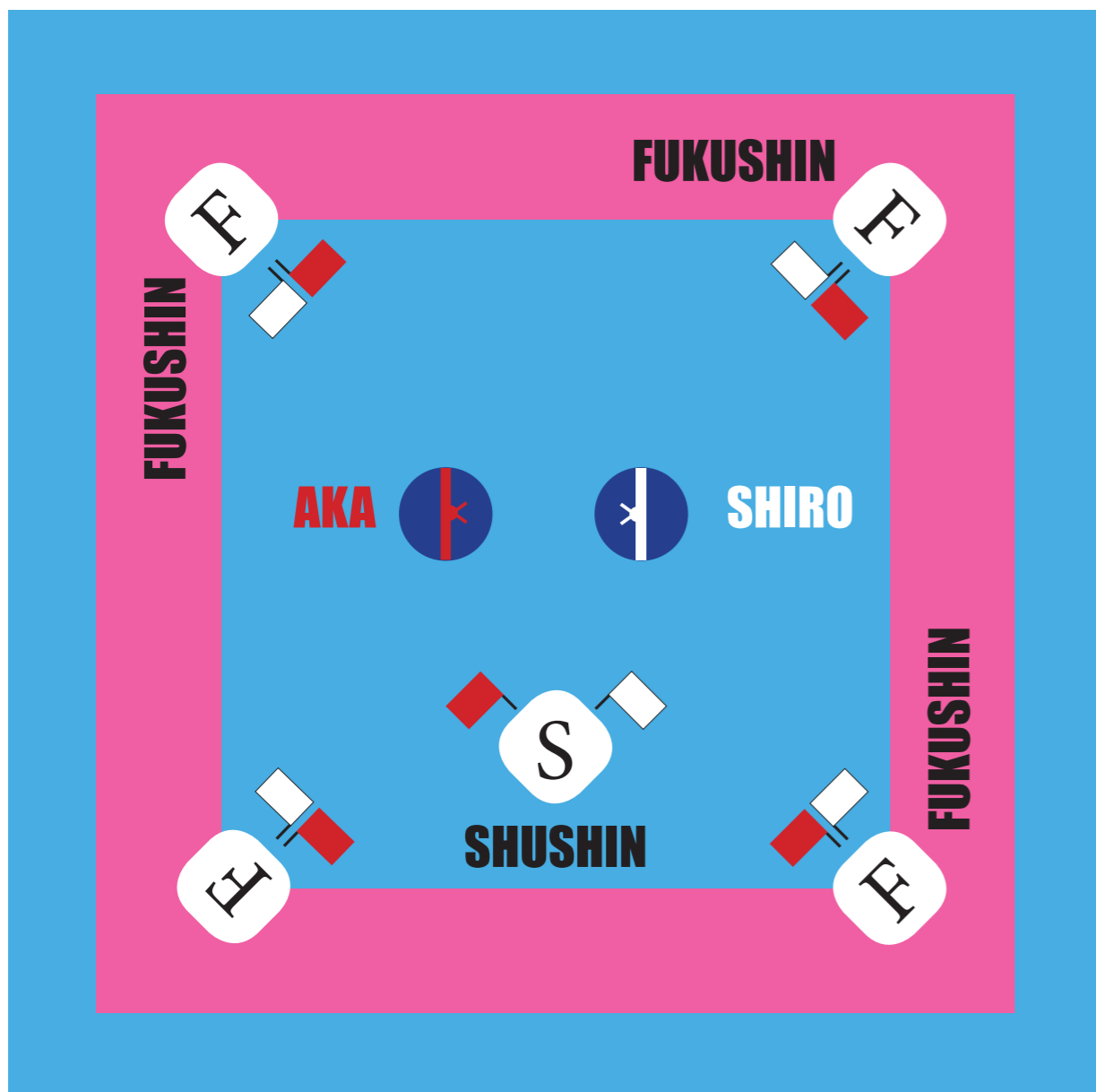


en el tatami?



SHUSHIN

Árbitro principal.

Es el capo. Gestiona el combate (línea de ataque, Mae, la participación, el control).

En caso de incumplimiento de la reglamentación, agresión o error, puede dar puntos negativos.



FUKUSHIN

Jueces de esquina.

Son tres (Ju Randori) o cuatro (en Kata) y los verás sentados. Son los que llevan la carpetita con los números.

Juzgan a los competidores teniendo en cuenta las dos actuaciones (Tori y Uke).



KANSA

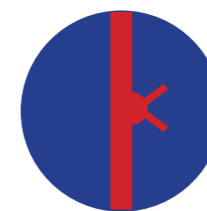
SUPERVISOR

Es quien garantiza el buen funcionamiento de la competición y la correcta aplicación de las normas, el juicio y la actitud.

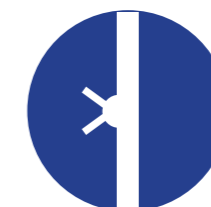
Se ocupa de las reclamaciones sobre la zona de combate.

Él / ella puede detener el combate si se produce un problema. Él / ella es responsable de la gestión de los árbitros en el tatami (intercambio de árbitros, en sustitución de los árbitros en caso de errores repetidos, fatiga).

COMPETIDORES



AKA



SHIRO



SHIAI GAKARI

LOCUTOR PRESENTADOR

Es quien llama a los competidores para preparar y presentar. Ejemplo: Al tatami, María García; prevenida, Mayte Rodríguez.

Lleva el orden de los ataques. Él / ella es la encargada de enumerar los puntos al final del combate.

Es el responsable de tomar el tiempo de combate en la competición Ju randori por equipos.



TENSU GAKARI

NOTAS

Es la persona que cuenta y toma nota de los puntos positivos y negativos durante todo el combate con la ayuda de Shiai Gakari.

Él / ella es responsable de llenar las hojas de notas oficiales.



SHIAI GAKARI

LOCUTOR PRESENTADOR



TENSU GAKARI

NOTAS



KANSA

SUPERVISOR